

# Правила онлайн-игры Codenames

# Экран капитанов

ЛАЗЕР	БЮСТ	МЕСТО	КРЕСТ	ЛОТ
ЛАДЬЯ	МАТ	ПАРА	ПАНЕЛЬ	СТОПКА
ПЛИТКА	БОЛЕЗНЬ	МАК	ГВОЗДЬ	СОВА
КОЗЁЛ	РЕЦЕПТ	ОБРЕЗ	ГОРОД	ЛЮБОВЬ
ГРУППА	ВЫСТУПЛЕНИЕ	МЕДВЕДЬ	ЦАРЬ	ВЫПЕЧКА
8	↑ Меню	9		

Играют две команды – **красные** и **синие**.

Задача капитана через слово-ассоциацию объяснить своей команде карточки своего цвета.

За каждый ход капитан называет своей команде одно слово-ассоциацию и количество карточек, которое он зашифровал через него.

# Экран игроков

ЛАЗЕР	БЮСТ	МЕСТО	КРЕСТ	ЛОТ
ЛАДЬЯ	МАТ	ПАРА	ПАНЕЛЬ	СТОПКА
ПЛИТКА	БОЛЕЗНЬ	МАК	ГВОЗДЬ	СОВА
КОЗЁЛ	РЕЦЕПТ	ОБРЕЗ	ГОРОД	ЛЮБОВЬ
ГРУППА	ВЫСТУПЛЕНИЕ	МЕДВЕДЬ	ЦАРЬ	ВЫПЕЧКА

8  Меню 9

А такой экран видят игроки. Числа внизу – сколько слов еще не отгаданы.

## Пример

Капитан **красных** говорит ассоциацию и количество карточек: «**Булочка, три**».

Под эту ассоциацию подходят следующие три слова «**мак**», «**рецепт**» и «**выпечка**» на доске.

## Правила

1. Начинает та команда, у которых на старте раунда больше нераскрытых карточек вначале игры.
2. Открытие **черной** карточки это мгновенный проигрыш команды .
3. Если команда открывает чужую карту или белую, то происходит переход ход.
4. На каждом ходе после первого команда имеет возможность открыть карточку из прошлых неудачных ходов.
5. Капитан может говорить:
  - Только одно слово за ход.
  - Существительное, глагол, прилагательное, имя собственное, в любом склонении или падеже.
  - Нельзя использовать: однокоренные слова, перевод слов на другом языке, аббревиатуры, созвучные, координаты слов (номер строки или столбца).